**Lista de Chequeo de Revisión de Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Estudiante** | Edwin Gamboa | **Fecha** | 10/May/2015 |
| **Programa** | /NoProyecto/Entrega1Entidades | **Program #** | 3 |
| **Profesor** | Jaime Bastidas | **Lenguaje** | Visual C# |

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito** | *Guiar el proceso de una revisión de diseño efectiva* |
| **General** | * *Revisar el programa completo por cada categoría de la lista de chequeo; no intente revisar más de una categoría al mismo tiempo.* * *A medida que termine cada paso de la revisión, chulee ese item en la casilla de la derecha.* * *Complete la lista de chequeo para un programa o unidad de programa antes de iniciar con el siguiente.* |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Completo** | Las clases propuestas permiten cubrir todos los requerimientos. | X |  |  |  |
| Los métodos propuestos permiten cubrir todos los requerimientos del programa (Obtener los resultados requeridos). | X |  |  |  |
| **Nombres** | Los nombres de clases propuestos son dicientes y referentes al problema que se intenta modelar | X |  |  |  |
| Los nombres de métodos propuestos son dicientes y referentes al problema que se intenta modelar | X |  |  |  |
| **Consideraciones en el sistema** | El programa no excede los límites del sistema. | X |  |  |  |
| **Estándar** | El diseño propuesto cumple con la arquitectura de capas: DAL, BL, UI y Entidades. | X |  |  |  |